



**Resultado de la participación UPM en**  
***La Noche de los Investigadores* de Madrid 2011**

El 23 de septiembre de 2011 se celebró por segunda vez en Madrid el evento de ámbito europeo *La Noche de los Investigadores*, que con una amplia oferta de actividades lúdicas pretende acercar la ciencia y la tecnología a la sociedad.

La Universidad Politécnica de Madrid ha participado una vez más en esta celebración con *Magia y Ciencia 2.0*, una nueva actividad diseñada por Fernando Blasco y Luis Gómez, dos investigadores de la UPM, para mostrar *la magia de las matemáticas y la magia de la química*.



Esta actividad se realizó en el salón de actos de la Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Montes -en el Campus de Excelencia Internacional Moncloa, situado en la Ciudad Universitaria de Madrid- y se desarrolló en dos sesiones -a las 18:00 y a las 20:00- con el fin de llegar a la audiencia más amplia posible. Asistieron alrededor de 400 personas y más de 50 quedaron en lista de espera.

Para la difusión de *Magia y Ciencia 2.0* se llevaron a cabo diversas acciones: (ver Anexo II del documento)

- Envío de un correo electrónico informativo a los subdirectores de investigación de las Escuelas y Facultades de la UPM y a los directores de los centros e institutos de I+D+i de la Universidad. Igualmente, se les enviaron carteles del evento para que colocaran en sus centros.
- Creación de un canal específico dentro de la web institucional de la UPM y de una dirección web para el evento ([www.upm.es/nochedelosinvestigadores](http://www.upm.es/nochedelosinvestigadores)).

- Inclusión del evento en la "Agenda UPM", que apareció como "Destacado" en la página principal de la web y dentro del "Avance" del boletín electrónico *e-politécnica 7 días* nº 144.
- Elaboración de una breve noticia que apareció en el *notiweb* del 13 de septiembre de 2011.
- Grabación del acto por el servicio audiovisual de la UPM. El [vídeo](#) ha sido incluido en el canal *youtubeUPM*.

Para la posterior evaluación de la actividad, se repartió un cuestionario entre los asistentes al acto al que respondieron 248 personas. Del análisis de los resultados se puede destacar que el abanico de edad de los asistentes fue amplio, desde niños hasta público adulto, y que el número de mujeres superó ligeramente al de hombres. También cabe reseñar que a pesar de la campaña de sensibilización, la mayoría de la gente sabía acerca de *La Noche de los Investigadores* por sus amigos.

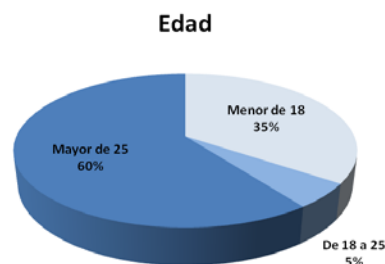
La gente mostró un alto grado de satisfacción con el desarrollo y resultados de *Magia y Ciencia 2.0* y la mayoría ha mejorado su opinión acerca de los investigadores y del trabajo que realizan después de asistir a la misma. Valga como conclusión que el 99% de los asistentes dijo que acudiría de nuevo a *La Noche de los Investigadores*.

El análisis estadístico detallado del resultado de la acción puede consultarse en el Anexo I que se incluye a continuación.

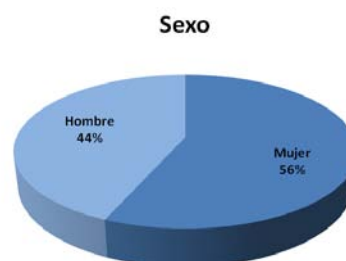
Esta actividad ha sido financiada por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología – Ministerio de Ciencia e Innovación".

### ANEXO I: Análisis estadístico de la actividad Magia y Ciencia 2.0

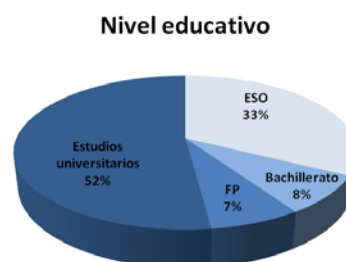
Edad	%
Menor de 18	34,7
De 18 a 25	5,2
Mayor de 25	60,1
Total	100,0



Sexo	%
Mujer	56,5
Hombre	43,5
Total	100,0

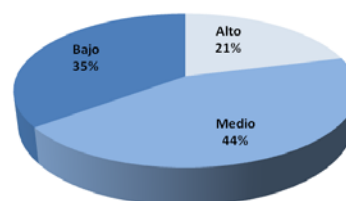


Nivel educativo	%
ESO	32,7
Bachillerato	8,1
FP	7,3
Estudios universitarios	52,0
Total	100,0



Nivel de conocimientos científicos	%
Alto	21,0
Medio	43,5
Bajo	35,5
Total	100,0

#### Nivel de conocimientos científicos



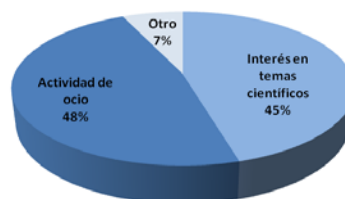
Tuvo noticia de La Noche de los Investigadores por:	%
Publicidad o medio de comunicación	21,0
Internet o redes sociales	17,7
Algún amigo o conocido	51,6
Otro	9,7
Total	100,0

#### Cómo se enteró



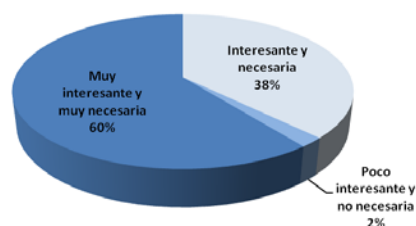
¿Por qué decidió acudir?	%
Interés en temas científicos	45,6
Actividad de ocio	47,6
Otro	6,9
Total	100,0

### Por qué decidió acudir



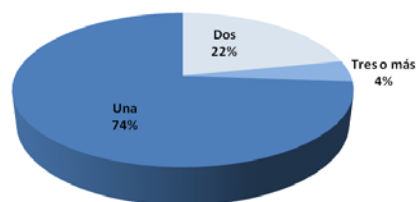
¿Le parece interesante y necesaria esta iniciativa de La Noche de los Investigadores?	%
Muy interesante y muy necesaria	60,5
Interesante y necesaria	37,5
Poco interesante y no necesaria	2,0
Total	100,0

### Qué le parece esta iniciativa



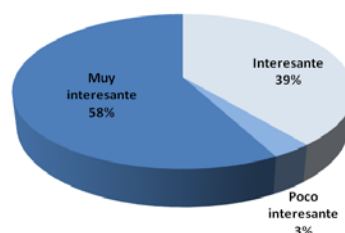
¿A cuántas actividades ha asistido?	%
Una	73,8
Dos	21,8
Tres o más	4,4
Total	100,0

### A cuántas actividades ha ido



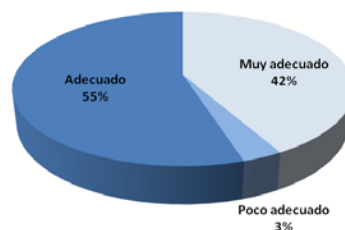
¿Qué le ha parecido esta actividad?	%
Muy interesante	57,7
Interesante	39,1
Poco interesante	3,2
Total	100,0

### Qué le ha parecido la actividad



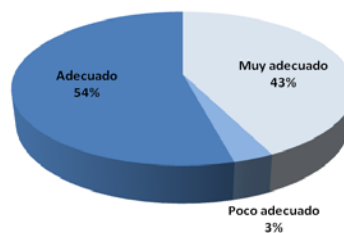
¿Qué le ha parecido el lugar en que se ha desarrollado?	%
Muy adecuado	41,9
Adecuado	54,8
Poco adecuado	3,2
Total	100,0

### Qué le ha parecido el lugar



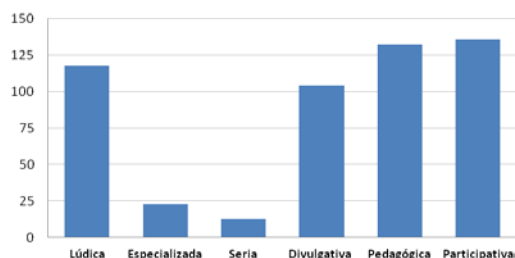
¿Qué le ha parecido el horario de la actividad?	%
Muy adecuado	42,7
Adecuado	54,0
Poco adecuado	3,2
Total	100,0

### Qué le ha parecido el horario



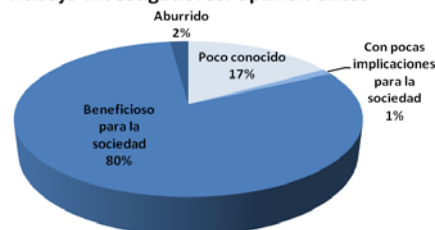
La actividad a la que ha asistido la calificaría de:	%
Lúdica	47,6
Especializada	9,3
Seria	5,2
Divulgativa	41,9
Pedagógica	53,2
Participativa	54,8

### Cómo califica la actividad



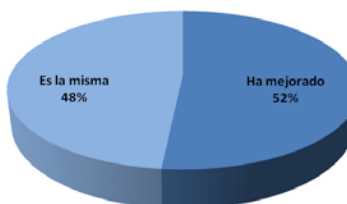
Antes de acudir a la actividad ¿cuál era su opinión del trabajo de los investigadores?	%
Beneficioso para la sociedad	80,2
Poco conocido	16,5
Con pocas implicaciones para la sociedad	1,2
Aburrido	2,0
Total	100,0

### Trabajo investigadores: opinión antes



Después de asistir a la actividad ¿ha cambiado su idea del trabajo de los investigadores?	%
Ha mejorado	51,6
Es la misma	48,4
Total	100,0

### Trabajo investigadores: opinión después



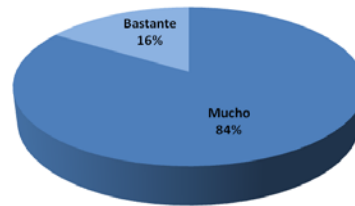
¿Por qué eligió esta actividad?	%
Por proximidad al domicilio o lugar en que estaba	3,2
Por el interés de la propia actividad	64,5
Porque me la recomendaron	32,3
Total	100,0

### Por qué eligió esta actividad



En su opinión ¿el trabajo de los investigadores beneficia a la sociedad?	%
Mucho	83,9
Bastante	16,1
Total	100,0

**Trabajo investigadores: beneficia a la sociedad**




Si se repitiera La Noche de los Investigadores ¿volvería a acudir?	%
Sí	98,8
No	1,2
Total	100,0

**Volvería a acudir a La Noche de los Investigadores**



**ANEXO II: Difusión de Magia y Ciencia 2.0 en La Noche de los Investigadores**

- Página web a la que se accedía a través de [www.upm.es/nochedelosinvestigadores](http://www.upm.es/nochedelosinvestigadores)



The screenshot shows the website for the 'Magia y Ciencia 2.0' event. At the top, it features the UPM logo and navigation menus. The main content area is titled 'Magia y Ciencia 2.0' and includes a banner with a moon and the date 'Viernes 23 de septiembre de 2011 de 18:00 a 19:00 y de 20:00 a 21:00'. A prominent orange box states 'PLAZAS AGOTADAS' (Seats Sold Out). Below the banner, there is a paragraph in Spanish: 'El próximo viernes 23 de septiembre la UPM se une a la celebración de La Noche de los Investigadores con Magia y Ciencia 2.0, una conferencia-espectáculo de ilusionismo en donde el público podrá participar activamente para descubrir la magia de la ciencia. La actividad tendrá lugar en la ETSI de Montes de la Universidad Politécnica de Madrid. Si no sabes dónde está o cómo llegar lo puedes ver aquí.' This is followed by a paragraph about the event's history and a list of participating researchers like Fernando Blasco and Luis Gómez. At the bottom, there are logos for various partners including the Spanish Government, Fundación Madrid, UPM, and the UCC network.



- Información en la Agenda UPM



Universid  
Politécnica de Madrid

Estudios y Titulaciones Canal UPM English

Buscar

UPM Estudiantes Futuros Estudiantes Docentes PAS Investigadores

UPM / Canal UPM / Agenda

01. Historia +  
02. Organigrama  
03. Órganos de Gobierno +  
04. Defensor Universitario  
05. Centros y Campus Universitarios  
06. Departamentos  
07. Normativa y Legislación  
08. Boletín Oficial  
09. Datos Económicos +  
10. Fundaciones de la Universidad  
11. Compromiso Social +  
12. Canal UPM -  
Noticias  
Agenda +  
Archivo Fotográfico  
Weblog e-Politécnica

**La noche de los investigadores en la UPM (23-09-2011)**

► Lugar: ETSI de Montes, Ciudad Universitaria  
► Hora Inicio: 18:00

El día 23 de septiembre se celebra "La Noche de los Investigadores, Madrid 2011", una iniciativa europea cuyo objetivo es acercar los investigadores a los ciudadanos para que conozcan su trabajo, los beneficios que aportan a la sociedad y su repercusión en la vida cotidiana.

En diferentes localizaciones de la Comunidad de Madrid se llevarán a cabo distintas acciones de divulgación científica en las que la Universidad Politécnica de Madrid participa activamente a través de la actividad Magia y Ciencia 2.0, un espectáculo de magia donde todos los trucos se basan en distintos conceptos científicos.

<http://www.upm.es/nochedelosinvestigadores>  
<http://www.madrimasd.org/lanochedelosinvestigadores>

Imprimir Volver

- Boletín electrónico e-politécnica 7 días nº 144.



**e-Politécnica** 7 días  
Boletín informativo de Investigación de la Universidad Politécnica de Madrid

19 al 26 de septiembre 2011 - Número 144

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

**Noticias**

**Hacia la gestión sostenible de los acuíferos**  
Diseñan una metodología que garantiza el desarrollo sostenible de un acuífero kárstico que permite explotar el mismo mediante pozos de regadío sin poner en peligro el manantial que lo drena. (→)

**La interacción es crítica para la evolución del lenguaje**  
Una investigación internacional en la que participa la FIUPM ofrece evidencia para una alternativa a las teorías más populares sobre la evolución del lenguaje (→)

**Avance**

→ [La noche de los investigadores en la UPM](#)  
[I Congreso Internacional sobre Aprendizaje, Innovación y Competitividad](#)  
[Presentación del libro "Cómo erradicar el hambre en tiempos de crisis"](#)

**Investigación UPM en cifras**

- Noticia en Notiweb

mi+d Un lugar para la ciencia y la tecnología
buscar

madrí+d
información i+d
investigadores y empresas
ciencia y sociedad

---

## noticias

### La Noche de los Investigadores - 23 de septiembre de 2011. Magia y Ciencia 2.0

La Universidad Politécnica de Madrid (UPM) llevará la magia a la **Noche de los Investigadores** con una conferencia-espectáculo de ilusionismo en la que los trucos están basados en ideas científicas.

FUENTE | [madrí+d](#) 13/09/2011

---

Todos aquellos que consideren que la magia y la ciencia son dos mundos contrapuestos no pueden dejar de acudir la noche del 23 de septiembre a la **ETSI de Montes** de la **Universidad Politécnica de Madrid** para descubrir que, en realidad, magia y ciencia han estado más unidas a lo largo de la historia de lo que pueda parecer.

**Fernando Blasco** -matemático, mago y profesor de la escuela que albergará la función- realizará un espectáculo donde el público podrá participar de manera activa en diversos juegos de magia en los que los trucos se basan en diversos conceptos científicos. También explicará la evolución de algunas ideas que han supuesto avances históricos y la forma en que éstas han influido en la magia, y nos demostrará cómo cualquier tecnología lo suficientemente avanzada puede llegar a ser indistinguible de la magia.



Los que asistieron el año pasado a "Magia y Ciencia" pueden acudir ahora a "Magia y Ciencia 2.0" sin miedo a encontrarse con los números ya conocidos, pues este año el espectáculo será totalmente diferente al anterior. Por supuesto no faltarán juegos de magia matemática, ya que la matemática es el lenguaje con el que se escribe la ciencia; pero, dado que en 2011 se celebra tanto el año Internacional de los Bosques como el de la Química, se realizarán otros experimentos que muestren "la magia de la naturaleza".

Preparémonos para aprender esa noche y disfrutar con sus encantos pues, como dijo Einstein, *el más bello sentimiento que uno puede experimentar es sentir el misterio, que es la fuente de toda verdadera ciencia.*

**Noticias Fisicas y Exactas**  
**Industria y Tecnología**  
**Ciencias Sociales y Humanidades**  
**Ciencias de la Tierra**  
**Medidas y Normas**  
**Alimentación, Agricultura**  
**Ciencias de la Salud**

---

**BUSCADOR**

Texto a buscar:

Tema:

Desde:

Hasta:

---

siganos en...

facebook twitter móvil rss flickr

---

análisis